

# HERNÝ PLÁN

## 1. ČASŤ - PREVÁDZKOVATEĽ

1. JUNIOR GAME spol. s r.o., so sídlom Bebravská 11, 821 07, Bratislava (ďalej len JUNIOR GAME), prevádzkuje kurzové stávky v zmysle § 3 ods.2 písm. c) zákona č.171/2005 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov na základe rozhodnutia Ministerstva Financí Slovenskej Republiky (MFSR).

2. JUNIOR GAME prevádzkuje kurzové stávky na všetky športové podujatia a skutočnosti s týmito súvisiace s výnimkou dostihov uskutočňovaných v Slovenskej republike. Stávky na športové podujatia, ktoré organizujú a riadia právne subjekty registrované v Slovenskej republike, musí JUNIOR GAME ponúknuť minimálne do päťkombinácie. JUNIOR GAME prevádzkuje aj kurzové stávky na psie dostihy.

## 2. ČASŤ - VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

### 1. Herný plán

Herný plán určuje postup pre stávkovú činnosť JUNIOR GAME.

### 2. Stávkový terminál na športové podujatia

Stávkový terminál na športové podujatia je terminál, na ktorom môže hráč uzatvoriť stávky na športové stávkové udalosti.

### 3. Stávkový terminál na psie dostihy

Stávkový terminál na psie dostihy je terminál, na ktorom môže hráč uzatvoriť stávky na psie dostihy.

### 4. Stávkový terminál na športové podujatia – živé stávkovanie

Stávkový terminál na športové podujatia – živé stávkovanie je terminál, na ktorom môže hráč uzatvoriť stávky na športové stávkové udalosti počas ich priebehu.

### 5. Stávkové hry – športové stávkové udalosti

Stávkové hry – športové stávkové udalosti sú hazardné hry, pri ktorých výhra závisí od uhádnutia výsledku v športovej stávkovej udalosti alebo súvisiacej okolnosti. Športová stávková udalosť je športová súťaž, preteky, dostihy. Stávková udalosť môže mať najmenej dva rôzne výsledky, na ktoré prevádzkovateľ stávkovej hry nemá žiadny vplyv.

## **6. Stávkové hry – psie dostihy**

Stávková hra – psie dostihy je hazardná hra, kde medzi sebou pretekajú šiesti psi. Ide o vopred zaznamenané videozáznamy dostihov pričom sa na terminál z generátora náhodných čísel načíta jeden náhodne vybraný video záznam dostihov. Samotný terminál sa nezúčastňuje na žiadnych výpočtoch. Výhra závisí od uhádnutia víťaza dostihov alebo presného poradia prvých troch psov. Výšku výhry určuje kurz na víťaza alebo na víťaznú kombináciu.

## **7. Stávkové hry – športové stávkové udalosti - živé stávkovanie**

Stávkové hry – živé stávkovanie - športové stávkové udalosti sú hazardné hry, pri ktorých výhra závisí od uhádnutia výsledku v športovej stávkovej udalosti alebo súvisiacej okolnosti, ktorá je vypisovaná počas podujatia. Športová stávková udalosť je športová súťaž, preteky, dostihy. Stávková udalosť môže mať najmenej dva rôzne výsledky, na ktoré prevádzkovateľ stávkovej hry nemá žiadny vplyv.

## **8. Možnosť prepnutia kurzových stávk**

Terminál ponúka možnosť prepnutia kurzových stávk na športové stávky, živé stávkovanie alebo na psie dostihy.

## **9. Kurzová stávka**

Kurzové stávky sú stávkové hry, pri ktorých výška výhry závisí od výherného pomeru a výšky vkladu; výherným pomerom sa rozumie kurz, v ktorom bola stávka prijatá.

## **10. Kurz**

Je výherný pomer medzi eventuálnou výhrou a herným vkladom.

## **11. Výsledný kurz**

Je násobok kurzov jednotlivých tipovaných stávkových udalostí.

## **12. Herný vklad – športové stávkové udalosti, stávkové udalosti – živé stávkovanie**

Je peňažná čiastka vložená stávkujúcim na uzatváranú stávku po odpočítaní manipulačnej prirážky z kreditu. Stávkový terminál na športové stávkové udalosti prijíma mince v hodnote 0,10 Eur, 0,20 Eur, 0,50 Eur 1,- Eur a 2,- EUR a bankovky v hodnote 5 Eur, 10 Eur, 20 Eur, 50 Eur a 100 EUR. Terminál pracuje kreditným spôsobom, čiže z vloženej sumy terminál nevydáva.

## **13. Herný vklad – psie dostihy**

**Je peňažná čiastka vložená stávkujúcim na uzatváranú stávku po odpočítaní manipulačnej prirážky z kreditu.** Stávkový terminál na psie dostihy prijíma mince v hodnote 0,10 Eur, 0,20 Eur, 0,50 Eur a 1 Eur a 2 EUR bankovky v hodnote 5 Eur, 10 Eur, 20 Eur, 50 Eur a 100 - EUR . Terminál pracuje kreditným spôsobom, čiže z vloženej sumy terminál nevydáva.

## **14. Výhra**

Je peňažná čiastka, určená na výplatu v prípade uhádnutia výsledku tipovanej udalosti s vopred známymi pravidlami a variabilným výsledkom. Výhra sa súlade so zákonom č. 659/2007 Z.z. v platnom znení zaokrúhli na dve desatinne miesta na najbližší euro cent.

## **15. Eventuálna výhra**

Je peňažná čiastka, určená násobkom výsledného kurzu a herným vkladom.

## **16. Čistá výhra**

Je peňažná čiastka, stanovená ako rozdiel medzi výhrou a herným vkladom.

## **17. Ponuka**

Je súhrn stávkových udalostí zobrazených v stávkovom termináli na športové stávkové udalosti, alebo na informačných tabuliach JUNIOR GAME.

## **18. Stávková udalosť**

Stávková udalosť je športové podujatie alebo s ním súvisiaca skutočnosť, definovaná v ponuke.

## **19. Tiket – športové stávkové udalosti**

Je doklad o uzatvorenej stávke, ktorý povinne obsahuje tieto údaje:

- názov prevádzkovateľa stávok
- miesto (adresa), dátum a čas uzatvorenia stávky
- číslo a názov stávkovej udalosti
- tipovaný výsledok
- kurz
- výsledný kurz
- herný vklad
- manipulačná prirážka
- eventuálna výhra
- číslo tiketu
- evidenčné číslo tiketu (PIN)
- konverzný kurz EUR-SKK

## **20. Tiket – psie dostihy**

Je doklad o uzatvorenej stávke, ktorý povinne obsahuje tieto údaje:

- názov prevádzkovateľa stávok
- miesto (adresa), dátum a čas uzatvorenia stávky
- číslo tiketu
- evidenčné číslo tiketu (PIN)
- adresa pobočky
- číslo stávkového terminálu
- jednotlivé stávky
- kurzy na každú stávku
- vklad na stávku
- eventuálna výhra pre jednotlivé stávky
- celkový vklad
- manipulačná prirážka
- čiarový kód, číslo tiketu a PIN kód tiketu
- konverzný kurz EUR-SKK

## **21. Tiket – športové stávkové udalosti – živé stávkovanie**

Je doklad o uzatvorenej stávke, ktorý povinne obsahuje tieto údaje:

- názov prevádzkovateľa stávok
- miesto (adresa), dátum a čas uzatvorenia stávky
- číslo a názov stávkovej udalosti
- tipovaný výsledok
- kurz
- výsledný kurz
- herný vklad
- manipulačná prirážka
- eventuálna výhra

- číslo tiketu
- evidenčné číslo tiketu (PIN)
- konverzný kurz EUR-SKK

## **22. Tiket - potvrdenie o výhre**

Je doklad o zostávajúcom kredite, ktorý povinne obsahuje tieto údaje:

- názov prevádzkovateľa stávok
- miesto (adresa), dátum a čas vytlačenia potvrdenia
- číslo a názov stávkovej udalosti
- výška kreditu
- evidenčné číslo tiketu (PIN)
- konverzný kurz EUR-SKK

## **23. Oficiálny výsledok – športové stávkové udalosti**

Je výsledok získaný z oficiálnych zdrojov, ktorý je zverejnený v stávkových termináloch v prevádzkach JUNIOR GAME. Oficiálny protest voči výsledku má odkladný účinok. Na následné opravné prostriedky nie je braný zreteľ.

## **24. Oficiálny výsledok – psie dostihy**

Po ukončení dostihov sú výsledky znázornené na displeji stávkového terminálu.

## **25. Oficiálny výsledok – športové stávkové udalosti – živé stávkovanie**

Je výsledok získaný z oficiálnych zdrojov, ktorý je zverejnený v stávkových termináloch v prevádzkach JUNIOR GAME. Oficiálny protest voči výsledku má odkladný účinok. Na následné opravné prostriedky nie je braný zreteľ.

## **26. Kredit – športové stávkové udalosti**

Je súčet herného vkladu a manipulačnej prirážky.

## **27. Kredit – psie dostihy**

Je súčet herného vkladu a manipulačnej prirážky

## **28. Kredit – športové stávkové udalosti – živé stávkovanie**

Je súčet herného vkladu a manipulačnej prirážky.

### **3 . Č A S Ť - Z Á K L A D N É P R A V I D L Á**

#### **1. Účast' na stávkovaní**

1. Účastníkmi stávkovej hry (kurzovej stávky) sú JUNIOR GAME a stávkujúci.
2. Stávkovania sa môže zúčastniť každá fyzická osoba, ktorá dovŕšila vek 18 rokov.
3. Stávkujúci uzavretím každej stávky potvrdzuje, že je oboznámený s ustanoveniami tohto herného plánu a plne ich rešpektuje. Pravidlá tohto herného plánu sú záväzné pre vzťah medzi stávkujúcim a JUNIOR GAME.
4. Herný plán musí byť prístupný stávkujúcim v každej prevádzke, kde sa nachádza terminál JUNIOR GAME.
5. JUNIOR GAME je povinný zachovávať mlčanlivosť o účastníkoch stávk a ich účasti na hre. Táto povinnosť sa nevzťahuje na prípady priestupkového a daňového konania a konania pred súdom a tiež v prípade súhlasu účastníka stávky.
6. Pri rozhodovaní prípadných sporov vyplývajúcich z uzavretých stávk sa nemôže prihliadať na okolnosť, že stávkujúci nepozná ustanovenia tohto herného plánu, prípadne si ho zle vysvetľuje. Autorizovaný výklad tohto herného plánu podáva JUNIOR GAME v súčinnosti s Ministerstvom financií a takýto výklad je pre účastníkov stávky záväzný.
7. Stávka je po uzavretí platná, pokiaľ ju z platnosti nevylučuje herný plán.

#### **2. Prijímanie stávk na športové stávkové udalosti**

1. Stávky sú prijímané iba od osôb starších ako 18 rokov. Stávkujúci pred uzavretím stávky potvrdením v programe čestne prehlási, že je starší ako 18 rokov. V opačnom prípade program neumožní uzatvoriť stávku.
2. Stávky sú prijímané na centrálny server ihneď po ich uzatvorení. Prenos do centrály je zabezpečený VPN linkou a tikety sú kontrolované oprávnenými osobami. Postup uzatvorenia stávky je nasledovný.
  - a) Stávkujúci si z ponuky vyberie jednu alebo viac udalostí, ktoré chce tipovať a označí tip.
  - b) Po skontrolovaní výberu udalostí stávkujúci potvrdí výber, vložením peňazí určí kredit.

- c) V rámci kreditu môže stávkujúci vytvoriť jeden alebo viac tiketov, ktorých maximálny počet je daný hodnotou minimálneho vkladu.
- d) Po potvrdení stávky si tipujúci prevezme tiket.
- e) Tiket je ihneď automaticky spracovaný v centrále a skontrolovaný oprávnenými osobami.

3. Stávkujúci si vo vlastnom záujme prekontroluje všetky údaje uvedené na tikete. V prípade zistených nesprávnych údajov uplatní reklamáciu ihneď, t.j. pred opustením miesta, kde bola stávka uzavretá.
4. Storno tiketu je možné vykonať do 10 minút po uzavretí stávky, avšak najneskôr do začiatku tipovanej udalosti podľa ponuky.
5. V prípade ohrozenia záujmov JUNIOR GAME alebo regulárnosti stávkových udalostí má JUNIOR GAME právo príjem stávok obmedziť, prípadne zastaviť.

### **3. Prijímanie stávok na psie dostihy**

1. Stávky sú prijímané iba od osôb starších ako 18 rokov. Stávkujúci pred uzavretím stávky potvrdením v programe čestne prehlási, že je starší ako 18 rokov. V opačnom prípade program neumožní uzatvoriť stávku.
2. Stávkujúci vloží mince/bankovky až do požadovanej hodnoty vkladu na stávku.
3. Stávkujúci si zvolí na dotykovej obrazovke svoj tip a stlačí Vytlačiť tiket, v ľavej časti obrazovky. Tiket sa vytlačí ihneď.
4. V hornej časti obrazovky stávkujúci zadáva Tipy na umiestnenie 1-2 a 1-3, strednej časti obrazovky tipy na víťaza a kombinácie 1-2 a 1-3, v spodnej časti obrazovky tipy na presné umiestnenie 1 a 2, a 1-3 . Na jedinom tikete má stávkujúci akceptované všetky typy stávok.
5. Vklad stávkujúceho sa ihneď automaticky rozdelí podľa počtu stávok (kombinácii). Pre stávkujúceho platí limit pre minimálnu stávku.
6. Ak stávkujúci omylom stlačí nesprávne číslo, jeho opätovným stlačením sa výber zruší.
7. Po ukončení pretekov si stávkujúci môže na termináli ihneď overiť či je jeho tiket výherný zosnímaním čiarového kódu na tikete alebo zadaním čísla a PIN kódu tiketu.
8. V prípade výhry si stávkujúci zavolá obsluhu. Výhry vypláca obsluha.

#### **4. Prijímanie stávk na športové stávkové udalosti – živé stávkovanie**

1. Stávky sú prijímané iba od osôb starších ako 18 rokov. Stávkujúci pred uzavretím stávky potvrdením v programe čestne prehlási, že je starší ako 18 rokov. V opačnom prípade program neumožní uzatvoriť stávku.

2. Stávky sú prijímané na centrálny server ihneď po ich uzatvorení. Prenos do centrály je zabezpečený VPN linkou a tikety sú kontrolované oprávnenými osobami. Postup uzatvorenia stávky je nasledovný.

a) Stávkujúci si z ponuky vyberie jednu alebo viac udalostí, ktoré chce tipovať a označí tip.

b) Po skontrolovaní výberu udalostí stávkujúci potvrdí výber, vložením peňazí určí kredit.

c) V rámci kreditu môže stávkujúci vytvoriť jeden alebo viac tiketov, ktorých maximálny počet je daný hodnotou minimálneho vkladu.

d) Po potvrdení stávky si tipujúci prevezme tiket.

e) Tiket je ihneď automaticky spracovaný v centrále a skontrolovaný oprávnenými osobami.

3. Stávkujúci si vo vlastnom záujme prekontroluje všetky údaje uvedené na tikete. V prípade zistených nesprávnych údajov uplatní reklamáciu ihneď, t.j. pred opustením miesta, kde bola stávka uzavretá.

4. Storno tiketu nie je možné.

5. V prípade ohrozenia záujmov JUNIOR GAME alebo regulárnosti stávkových udalostí má JUNIOR GAME právo príjem stávk obmedziť, prípadne zastaviť.

#### **5. Druhy stávk na športové stávkové udalosti a stávkové udalosti – živé stávkovanie**

JUNIOR GAME prijíma sólo stávky, kumulovane stávky a rozpisové stávky.

##### **5.1 Sólo stávka je stávka uzatvorená na jednu stávkovú udalosť. Je možné uzatvoriť stávky:**

a) na jednotlivé stávkové udalosti s tromi možnými výsledkami (1,X,2) v rámci nich dvojtipy 1X, X2

b) na jednotlivé stávkové udalosti s dvoma možnými výsledkami (1, 2)

- c) na víťazstvo, resp. umiestnenie jednotlivcov a družstiev, v súťažiach krátkodobého alebo dlhodobého charakteru
- d) na presný, konečný výsledok vybranej udalosti
- e) na čiastkový výsledok alebo priebeh udalosti
- f) na strelcov v konkrétnej stávkovej udalosti alebo v dlhobohdej súťaži
- g) na počet gólov v určitej stávkovej udalosti, alebo v súťažnom kole
- h) na víťazstvo jednotlivca alebo skupiny súťažiacich o dopredu stanovený rozdiel gólov, setov, času a pod.
- i) ďalšie druhy stávk podľa individuálnej ponuky JUNIOR GAME
- j) nie je možné kombinovať stávkové udalosti a stávkové udalosti – živé stávkovanie

ad 5.1.a) Stávky na jednotlivé stávkové udalosti s tromi možnými výsledkami sú tie, pri ktorých stávkujúci určuje správny výsledok stávkovej udalosti, kde sú tri možnosti výsledku (1, 0, 2) - víťazstvo domácich, nerozhodný výsledok, víťazstvo hostí. Oficiálnym výsledkom stávkovej udalosti s tromi možnými výsledkami je výsledok dosiahnutý na ihrisku po uplynutí hracieho času stanoveného pravidlami jednotlivých športových súťaží bez ohľadu na prípadné ďalšie pokračovanie stávkovej udalosti po uplynutí riadneho hracieho času (napr. predĺženie, pokutové kopy a pod.), resp. akékoľvek ďalšie dodatočné zmeny v dosiahnutom výsledku (napr. diskvalifikácia, kontumácia), pokiaľ sa netýkajú prípadnej opravy nepresne oznámeného výsledku zo strany oficiálnych zdrojov.

ad 5.1.b) Stávky na jednotlivé stávkové udalosti s dvoma možnými výsledkami sú tie, pri ktorých prichádzajú do úvahy dva možné výsledky (1 a 2). Sem sa zaraďujú i stávky na stávkové udalosti do konečného rozhodnutia, prípadne o postup. Oficiálnym výsledkom stávkovej udalosti s dvoma možnými výsledkami je v udalosti bez pevne stanoveného hracieho času výsledok dosiahnutý na ihrisku v prípade, keď o víťazstve rozhoduje pravidlami predpísaný počet víťazných setov, získaných bodov a pod. (napr. tenis, volejbal). Oficiálnym výsledkom v stávkových udalostiach s vopred stanoveným hracím časom je výsledok dosiahnutý na ihrisku s možnosťou využitia doplňujúcich pravidiel, napr. predĺženie, pokutové kopy, žreb a i. Za oficiálny výsledok je v týchto prípadoch považovaný výsledok dosiahnutý na ihrisku bez ohľadu na prípadné ďalšie zmeny, ako sú diskvalifikácia, kontumácia a pod.

ad 5.1.c) Pri stávkach na víťaza v súťažiach jednotlivcov a družstiev krátkodobého a dlhodobého charakteru určuje stávkujúci víťaza podujatia, napr. víťaza MS vo futbale, preteky Formule 1 a pod. Pri uzatváraní stávk na umiestnenie jednotlivcov a družstiev v

súťažiach krátkodobého a dlhodobého charakteru určuje stávkujúci umiestnenie súťažiacich v ponúkanom rozpätí podľa ponuky. Napr. tipom "1-3" sa rozumie, že stávkujúci určuje súťažiaceho na prvé až tretie miesto.

Ďalšie stávky ad 5.1.d-i)

Medzi ďalšie stávky patria stávky:

- na víťazstvo určeného jednotlivca alebo družstva o minimálny alebo presný vopred stanovený počet gólov, bodov, setov a pod.. Pri tejto stávke určuje stávkujúci víťaza a zároveň aj minimálny alebo presný vopred ponukou stanovený gólový, bodový, časový rozdiel a pod.,
- na výsledok jednotlivých častí stávkových udalostí, pretekov a súťaží. Stávkujúci určuje výsledok polčasu, tretiny, setu a pod..
- na najúspešnejších strelcov súťaží krátkodobého alebo dlhodobého charakteru. Stávka sa uzatvára ako na víťaza pri platnosti kritérií uvedených v časti 3 bodu 5.1.c).
- charakteru "ostatní". Ide o stávku, keď stávkujúci určuje, že v stávkovej udalosti zvíťazí alebo sa umiestni ktorýkoľvek súťažiaci alebo družstvo, na ktorého nebol vypísaný kurz.

## 5.2 Kumulovaná stávka

Kumulované stávky sú tie, pri ktorých je predmetom stávky uhádnutie vybranej kombinácie sólo stávk. Kumulovaná stávka je výherná len v prípade, že stávkujúci uhádol všetky sólo stávky zaradené v kombinácii. Výherný kurz je v takomto prípade výsledkom násobenia kurzov sólo stávk. Maximálny počet tipovaných udalostí je 20. Minimálny počet tipovaných udalostí je 2. JUNIOR GAME má právo určiť a zmeniť maximálny a minimálny počet udalostí v kumulovanej stávke. Nárok na výhru vzniká pri správnom tipovaní všetkých stávkových udalostí, pri súčasnom dodržaní podmienok tohto herného plánu. Neplatné stávky, resp. neuskutočnené udalosti sa v kumulovanej stávke hodnotia kurzom 1. Rovnako to platí aj v prípade predčasne ukončenej udalosti (nepriazeň počasia, inzultácia rozhodcu a pod.) okrem situácie, ktorá vznikne v súlade s pravidlami daného športu.

Nie je možné kumulovať na jednom tikete stávky, ktoré sa navzájom podporujú. Napr.: celkové víťazstvo futbalového mužstva a víťazstvo toho istého mužstva v špeciálnej stávke handicap 0:1 (napr. AC Milan: Ascoli 1 na celkového víťaza a AC Milan: Ascoli 1 pri špeciálnej stávke handicap 0:1)

JUNIOR Game si vyhradzuje možnosť zadávať minimálny počet kombinácií na jednotlivé stávkové udalosti. JUNIOR GAME môže

zadávať minimálny počet kombinácií na jednotlivé stávkové udalosti na základe svojho vlastného uváženia.

Druhy minimálnych kombinácií:

a) Min.3-kombinácia – takto označené stávkové udalosti, alebo špeciálna ponuka, musia byť skombinované na jednom tikete s minimálne ďalšími dvomi udalosťami, alebo špeciálnymi ponukami.

b) Min.5-kombinácia - takto označené stávkové udalosti, alebo špeciálna ponuka, musia byť skombinované na jednom tikete s minimálne ďalšími štyrmi udalosťami, alebo špeciálnymi ponukami.

### 5.3 Rozpisová stávka

a) Rozpisové stávky sú špeciálnym druhom stávok, uzatvorených skráteným zápisom niekoľkých kombinovaných stávok na jednom tikete, vytvorených matematickými kombináciami z 3 až 9 stávkových udalostí, uvedených v ponuke JUNIOR GAME.

b) Základná výška kreditu pre jednotlivé stávky v rozpise je 0,10 Eur vrátane 5% manipulačnej prirážky.

c) Výhry sa vyplácajú až po zverejnení výsledkov všetkých stávkových udalostí zaradených do rozpisu.

d) Prevádzkovateľ si vyhradzuje právo obmedziť zaradenie stávkových udalostí do rozpisu.

DRUHY ROZPISOV:

a) Rozpisy pre 3 až 9 stávkových udalostí

b) Rozpisy pre 3 až 9 stávkových udalostí s 1 a viac tutovkami

Počet možných kombinácií v rozpise podľa bodov a) a b) udáva tabuľka:

Druh n-kombinácie	Počet stávkových udalostí						
	3	4	5	6	7	8	9
9	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	9
7	-	-	-	-	-	8	36
6	-	-	-	-	7	28	84
5	-	-	-	6	21	56	126
4	-	-	5	15	35	70	126
3	-	4	10	20	35	56	84
2	3	6	10	15	21	28	36

## 1) ROZPIS TYPU - I

Stávkujúci môže tipovať 3 až 9 stávkových udalostí podľa vlastného výberu a to všetky n-kombinácie (vytvorí ich počítač automaticky zo zadaných tipov) z vybraného počtu stávkových udalostí.

*Príklad:* I - 5 je rozpis tipu I. vytvorený z 5 stávkových udalostí, obsahujúci všetky n-kombinácie (viď tabuľka, číslo n zadá stávkujúci), čiže ak stávkujúci vyberie rozpis 3-kombinácií, potom na tikete bude spolu 10 stávok.

Stávkujúci obdrží tiket, na ktorom je rozpis obsahujúci 10 stávok, t.j. pri kredite 10.- EUR na stávku zaplatí minimálne  $10 \times 10.- \text{ EUR} = 100.- \text{ EUR}$  vrátane manipulačného poplatku.

## 2) ROZPIS TYPU - II

Stávkujúci môže tipovať 3 až 9 stávkových udalostí ku ktorým môže pridať tutovky, ktoré budú v každej stávke.

*Príklad:* Stávkujúci tipuje zo 8 stávkových udalostí, obsahujúcich 2 tutovky, 4-kombinácie zo 6 čiže 15-štvorkombinácií + 2 tutovky

-----  
Spolu 15 stávok.

Stávkujúci obdrží tiket, na ktorom je rozpis obsahujúci 15 stávok, t.j. pri kredite 10,- EUR na stávku zaplatí minimálne  $15 \times 10,- \text{ EUR} = 150,- \text{ EUR}$ .

## 6. Druhy stávok na psie dostihy

### Tip na víťaza

Stávkou na víťaza sa tipuje víťazstvo jedného psa. Pri správnom uhádnutí víťazného psa je stávka výherná. Výherná suma sa vyráta vynásobením herného vkladu a kurzu.

#### 1. Umiestnenie 1-2

Stávkou na umiestnenie 1-2 sa tipuje umiestnenie vybraného psa na prvom alebo druhom mieste. Pri správnom uhádnutí umiestnenia psa je stávka výherná. Výherná suma sa vyráta vynásobením herného vkladu a kurzu.

2. Umiestnenie 1-3

Stávkou na umiestnenie 1-3 sa tipuje umiestnenie vybraného psa na prvom, druhom alebo treťom mieste. Pri správnom uhádnutí umiestnenia psa je stávka výherná. Výherná suma sa vypočíta vynásobením herného vkladu a kurzu.

3. Kombinácia prvý, druhý

Stávkou na kombináciu prvý, druhý sa tipuje umiestnenie vybraných psov na prvom alebo druhom mieste, bez ohľadu na ich poradie. Pri správnom uhádnutí umiestnenia psov je stávka výherná. Výherná suma sa vyráta vynásobením herného vkladu a kurzu.

4. Kombinácia prvý, druhý, tretí

Stávkou na kombináciu prvý, druhý, tretí sa tipuje umiestnenie vybraných psov na prvom, druhom alebo treťom mieste, bez ohľadu na ich poradie. Pri správnom uhádnutí umiestnenia psov je stávka výherná. Výherná suma sa vypočíta vynásobením herného vkladu a kurzu.

5. Umiestnenie prvý, druhý

Stávkou na umiestnenie prvý, druhý sa tipuje umiestnenie vybraných psov na prvom a druhom mieste v ich presnom poradí. Pri správnom uhádnutí umiestnenia psov je stávka výherná. Výherná suma sa vypočíta vynásobením herného vkladu a kurzu.

6. Umiestnenie prvý, druhý, tretí

Tiket môže obsahovať tipy na víťaza, ako aj tip na poradie v dostihu. Tiket je výherný v prípade, že obsahuje aspoň jeden správny tip.

Stávkou na umiestnenie prvý, druhý, tretí sa tipuje umiestnenie vybraných psov na prvom, druhom a treťom mieste v ich presnom poradí. Pri správnom uhádnutí umiestnenia psov je stávka výherná. Výherná suma sa vypočíta vynásobením herného vkladu a kurzu.

## **7. Podmienky uzatvárania stávk na športové stávkové udalosti a živé stávkové udalosti**

1. Najnižší kredit na jeden tiket je 0,50 Eur vrátane 5% manipulačnej prirážky. Najnižší kredit na kombináciu (v rámci rozpisu) je 0,10 Eur vrátane 5% manipulačnej prirážky. Výška maximálneho kreditu vrátane manipulačnej prirážky na jeden tiket je 350 ,-EUR.

2. Maximálna čistá výhra na jeden tiket je 10 000.-EUR

3. Manipulačná prirážka je 5% z vkladu na tiket. To znamená, že napr. ak stávkujúci vloží do terminálu kredit 10,50 EUR, tento kredit je tvorený z herného vkladu 10,-EUR a 5% manipulačnej prirážky (0,50 Eur). Možná výhra sa potom určí z herného vkladu 10,- EUR.

4.

a: Výška výhry je určená násobkom kurzu a herného vkladu. Počas uzatvárania stávk si JUNIOR GAME vyhradzuje možnosť úpravy kurzov v závislosti najmä na zmenách očakávania výsledkov stávkovej udalosti a na množstve a povahe uzavretých stávk na príslušnú stávkovú udalosť. Kurz zaznamenaný na tikete pri uzatváraní stávky je však záväzný pre obe strany.

b: Hráč na základe jeho výsledného kurzu a stávky získava bonus.

Výška bonusu sa určuje automaticky z výsledného kurzu hráča a výšky hráčovho vkladu zníženého o manipulačný poplatok podľa nasledovných pravidiel:

- ak hráč má kurz medzi 20 a 80 získava bonus vo výške 5 % z hráčovho vkladu zníženého o manipulačný poplatok
- ak hráč má kurz medzi 80 a 300 získava bonus vo výške 10 % z hráčovho vkladu zníženého o manipulačný poplatok
- ak hráč má kurz medzi 300 a 1200 získava bonus vo výške 15% z hráčovho vkladu zníženého o manipulačný poplatok
- ak hráč má kurz medzi 1200 a 5000 získava bonus vo výške 20 % z hráčovho vkladu zníženého o manipulačný poplatok
- ak hráč má kurz medzi 5000 a 10000 získava bonus vo výške 25 % z hráčovho vkladu zníženého o manipulačný poplatok
- ak hráč má kurz medzi 10000 a viac získava bonus vo výške 40 % z hráčovho vkladu zníženého o manipulačný poplatok

Takto určený bonus je hráčovi automaticky pripočítaný ku vkladu do hry.

Príklad: To znamená, že ak napr. stávkujúci vloží do terminálu kredit 10,50 EUR, vklad hráča do hry je tvorený z herného vkladu 10,-EUR, zníženého o 5% manipulačnú prirážku (0,50 Eur)

a zvýšený o bonus, na ktorý má hráč pravo podľa vyššie uvedených pravidiel. V prípade že ak kurz hráča je 200, jeho výsledný vklad do hry bude určený ako 10 EUR z z herného vkladu + Bonus vo výške 1 EUR. Teda hráč ma celkovo do hry vložených 11 EUR.

5. Nárok na vyplatenie výhry vzniká pri správnom tipovaní výsledkov a dodržaní ustanovení herného plánu JUNIOR GAME. Ak sa stávková udalosť z akýchkoľvek dôvodov opakuje, platí výsledok dosiahnutý v prvom stretnutí.

6. JUNIOR GAME nevyplatí výhry ak dôjde k podozreniu a následnému potvrdeniu, že stávková udalosť bola ovplyvnená stávkujúcim resp. tretími osobami.

7. Prípadná zmena miesta konania stávkovej udalosti nemá vplyv na uzavreté stávky.

8. Pre konečný výsledok dlhodobých stávok sa berú do úvahy pri oficiálnom výsledku prípadné zmeny vyvolané diskvalifikáciou, kontumáciou, vylúčením zo súťaže, preradením na posledné miesto, odpočtom bodov a pod.

## **8. Podmienky uzatvárania stávok na psie dostihy**

1. Najnižší kredit na jeden tiket je 0.50 Eur vrátane 5% manipulačnej prirážky. Najnižší kredit na kombináciu (v rámci rozpisu) je 0,50 Eur vrátane 5% manipulačnej prirážky. Horná výška vkladu je obmedzená čistou výhrou na jeden tiket 10 000,- EUR.

2. Výška výhry je určená násobkom kurzu a herného vkladu.

3. Nárok na vyplatenie výhry vzniká pri správnom tipovaní výsledkov a dodržaní ustanoveného herného plánu JUNIOR GAME.

## **9. Hodnotenie výsledku športových stávkových udalostí**

1. Ak nie je v podmienkach stávky iná formulácia, za výsledok sa vždy považuje výsledok dosiahnutý po oficiálne uplynutom riadnom hracom čase.

2. Pri všetkých udalostiach platí výsledok, dosiahnutý podľa pravidiel konkrétneho športu (udalosti), vyhlásený rozhodcami (riadiacou komisiou, porotou a pod.) na mieste konania udalosti. Dodatočné rozhodnutia (napr. po protestoch, dopingových kontrolách a pod.) nemajú na hodnotenie stávky vplyv.

3. Ak je stávková udalosť prerušená alebo nedohraná, je prípadný tip na čiastkový výsledok /1.polčas, 1. set, 1. tretina a pod./ platný len ak sa

daná časť stávkovej udalosti riadne dohrala. V prípade tipu na presný výsledok sa stávka ruší a vklad sa vracia spolu s manipulačnou prirážkou.

4. Ak sa stávková udalosť preruší a dohráva sa od času (futbal, hokej), alebo od momentu prerušenia (napr. v tenise), je stávka platná, ak sa dohrá do 36 hodín od posledného zverejneného termínu jej začiatku.

5. Ak je stávková udalosť prerušená alebo nedohraná a napriek tomu je vyhlásený platný výsledok, sú výhry vyplácané podľa takto vyhláseného výsledku, ak herný plán neustanovuje inak pre konkrétny druh športu. Podmienkou platnosti je, aby stávková udalosť bola rozohraná (napr. v tenise bola odohraná minimálne jedna loptička). Toto však neplatí pre udalosti s presne stanoveným hracím časom (futbal, hokej, basketbal, hádzaná a pod.).

6. Ak je stávková udalosť prerušená alebo nedohraná pri tipe na strelca 1. gólu a pri tipe 1. gól v zápase, 1. žltá karta v zápase, 1. rohový kop v zápase, 1. červená karta v zápase, je stávka platná a platí dosiahnutý výsledok, ak sa tipy uskutočnili do prerušenia udalosti, t.j. bol strelený prvý gól v zápase, bola udelená 1. žltá karta v zápase, 1. červená karta v zápase, bol kopnutý 1. rohový kop v zápase a pod. Stávka je platná aj v prípade, ak sa prerušená udalosť dohráva od času prerušenia a dohrá sa do 36 hodín od posledného zverejneného termínu jej začiatku.

7. V prípade neuskutočnenia zvolenej stávkovej udalosti, resp. v prípade nedohrania udalosti so stanoveným riadnym hracím časom sa pri tipe na určitú udalosť alebo moment v udalosti (prvý gól, prvý rohový kop, žltá alebo červená karta a pod.) postupuje v zmysle časti 3, bodu 7, ods. 3 herného plánu.

8. Pri tzv. mŕtvych pretekoch (viacerí víťazi, resp. umiestnenie na rovnakom mieste poradia) je za výhernú považovaná stávka na každého víťaza resp. umiestneného na rovnakom mieste s tým, že kurz ostáva zachovaný a nemení sa v závislosti od počtu víťazov resp. rovnako umiestnených.

9. Ak sa stávková udalosť z akýchkoľvek dôvodov opakovala, bude opakovaná stávková udalosť uvedená v ponuke ako nová stávková udalosť a tak bude aj vyhodnotená.

10. V prípade, že udalosť nebola odohraná tak, ako bolo v ponuke uvedené, je toto tipovanie považované za neplatné a stávkujúcemu sa vracia vklad aj s manipulačnou prirážkou. V prípade kumulovanej stávky sa použije hodnotenie udalosti kurzom 1 bez ohľadu na výsledok. Ak sa však hralo na neutrálnej pôde, resp. v prípade udalostí na dopredu určenom mieste turnaja, (turnaje majstrovstiev sveta, Európy a pod.) nemá táto okolnosť vplyv na platnosť stávky.

11. Prípadná zmena miesta konania stávkovej udalosti nemá vplyv na tipy na tabuľkové umiestnenie a postup. Vplyv tu nemajú ani okolnosti prípadného uzavretia domáceho ihriska.

12. Ak rozhodcovská alebo riadiaca komisia alebo porota zmení v priebehu pretekov (súťaže) pravidlá, takto dosiahnutý výsledok platí. Napr.: ak dôjde ku skráteniu pretekov (lyžovanie, cyklistika, motorizmus, atletika a pod.), alebo presunutiu udalosti do haly (tenis) a pod.

13. Malá chyba v označení družstva (napr. Fenerbahce - Fenerbace) alebo jednotlivca (napr. Agassi – Agasi) nemá vplyv na platný výsledok a stávka je platná, pokiaľ sa nemení podstata stávky. Stávka je neplatná, ak by takáto chyba v označení stávky menila jej podstatu (napr. Williams S. – Williams V.).

## **9. Hodnotenie výsledku – psie dostihy**

Po ukončení dostihu sú výsledky znázornené na displeji stávkového terminálu, a to v presnom poradí v ktorom dobehli. Výsledky sú zobrazené hneď za číslom preteku. Na terminály alebo televízore sa zobrazujú výsledky posledných 8 pretekov.

## **10. Výplata výhier**

1. Výhry sú vyplácané v prevádzke, kde bola stávka uzatvorená neodkladne po zverejnení oficiálnych výsledkov, resp. po skončení dostihu. JUNIOR GAME sa zaväzuje vyplatiť menšie výhry – do 350,- Eur ihneď, vyššie výhry najneskôr do 5 dní od uplatnenia nároku na výhru. Uplatnenie nároku na výhru vzniká po vytlačení potvrdenia o výhre. Stávkujúci si môže vyzdvihnúť výhru do jedného mesiaca od vyhlásenia oficiálneho výsledku v prípade stávky na športovú stávkovú udalosť. Stávkujúci si môže vyzdvihnúť výhru do jedného mesiaca od ukončenia dostihov. Právo na výplatu výhry po tomto termíne zaniká. Výhra môže byť vyplatená len po predložení nepoškodeného a neupraveného tiketu a potvrdenia o výhre stávkujúcim. Potvrdenie o výhre získa stávkujúci po zadaní PIN kódu obsluhou resp. pri psích dostihoch obsluha vytlačí potvrdenie o výhre po overení čiarového kódu tiketu, kde čiarový kód je súčasťou tiketu.

2. Každá výhra môže byť vyplatená iba raz, preto je v záujme každého stávkujúceho, aby svoj tiket chránil pred zneužitím.

## **11. Vrátanie herného vkladu - športové stávkové udalosti a živé stávkovanie**

1. Herný vklad aj s manipulačnou prirážkou sa vracia stávkujúcemu, ak bola stávka uzavretá po začiatku stávkovej udalosti. V prípade kumulovanej stávky sa hodnotí takáto udalosť kurzom 1 bez ohľadu na výsledok, a vklad sa nevracia.

2. Herný vklad s manipulačnou prirážkou sa vracia stávkujúcemu v prípade neuskutočnenia zvolenej stávkovej udalosti, resp. v prípade nedohrania udalosti so stanoveným riadnym hracím časom. V kumulovanej stávke sa takáto udalosť hodnotí kurzom 1 a stávka je platná. Ak sa však

stávková udalosť uskutoční pri nezmenených stávkových podmienkach v priebehu 36 hodín od posledného zverejneného termínu jej začiatku, je stávka platná. Za rozhodujúci čas je potrebné považovať čas v mieste konania stávkovej udalosti. Pri udalostiach s neohraničeným hracím časom, kde o víťazstve rozhoduje počet získaných bodov, setov a pod. platí výsledok okrem prípadu odstúpenia jedného zo súperov v dôsledku vzdania sa a pod., kedy sa herný vklad s manipulačnou prirážkou vracia stávkujúcemu a v prípade kumulovanej stávky je stávková udalosť vyhodnotená kurzom 1. Podmienkou platnosti tohto výsledku je skutočnosť, že udalosť bola rozohraná.

3. Herný vklad aj s manipulačnou prirážkou sa vracia stávkujúcemu v prípade, že bola uzavretá stávka na víťazstvo, resp. umiestnenie jednotlivca alebo kolektívu riadne prihláseného na udalosť a tento sa udalosti nezúčastnil (bez ohľadu na dôvod - napr. zranenia, zmeškaná prezentácia a pod. ). V prípade kumulovanej stávky sa hodnotí takáto udalosť kurzom 1 bez ohľadu na výsledok, a vklad sa nevracia.

4. Herný vklad spolu s manipulačnou prirážkou bude vrátený i v prípade zrušenia pravidiel stávkovej udalosti v jej priebehu komisiou rozhodcov, z ktorých sa vychádzalo pri uzavretí stávky.

5. Herný vklad s manipulačnou prirážkou sa vracia aj v prípadoch, že nebolo možné uskutočniť vyhodnotenie stávky z iných dôvodov ako vyššie uvedeníých.

6. V prípade ak všetky stávkové udalosti v kumulovanej stávke podliehajú vráteniu s manipulačnou prirážkou, vráti sa herný vklad tejto kumulovanej stávky aj s manipulačnou prirážkou.

## **12. Vrátenie herného vkladu – psie dostihy**

Herný vklad aj s manipulačnou sa vracia stávkujúcemu, v prípade technickej poruchy na stávkovom terminály, prerušením spojenia so serverom alebo výpadkom elektrickej energie pred ukončením dostihov.

## **13. Reklamačný poriadok**

1. Reklamácia (výhry a pod.) alebo sťažnosť sa uplatňuje v tej prevádzke, kde bola stávka uskutočnená a kde k reklamačnej udalosti prišlo hneď po vzniku dôvodu na reklamáciu alebo sťažnosť.

2. Proti rozhodnutiu o reklamácií alebo sťažnosti má stávkujúci právo písomne doporučeným listom podať námietky v termíne do 3 dní od vyhodnotenia poslednej stávkovej udalosti spoločnosťou Junior Game, s r.o. na adresu prevádzkovateľa. Doba na výplatu výhry sa v takomto prípade predlžuje o dobu vyriešenia reklamácie alebo sťažnosti.

3. O opodstatnenosti reklamácie alebo sťažnosti rozhodne a odošle vyrozumienie sťažovateľovi vedenie prevádzkovateľa do 14 dní odo dňa obdržania reklamácie alebo sťažnosti a proti tomuto rozhodnutiu už nie je možné podať odvolanie u prevádzkovateľa. Rozhodnutie o reklámácii alebo sťažnosti bude odoslané na adresu sťažovateľa, pokiaľ bola táto uvedená v reklámácii, či sťažnosti.
4. Ak s riešením reklamácie alebo sťažnosti nebude stávkujúci spokojný, má právo postupovať podľa príslušných právnych predpisov.
5. Všetky rozhodnutia, na ktoré sa nevzťahujú ustanovenia tohto herného plánu, prislúchajú prevádzkovateľovi, ktorého rozhodnutie je konečné.

#### **14. Záverečné ustanovenia**

1. V prípadoch, ktoré tento herný plán nerieši je stávkujúci povinný sa podriaďovať rozhodnutiu komisie JUNIOR GAME zabezpečujúcej riadny priebeh kurzových stávok. Týmto však nezaniká právo stávkujúceho domáhať sa svojich práv prostredníctvom príslušného súdu.
2. Falšovanie tiketov a priebehu stávky spôsobuje zánik nároku na výhru a je trestné podľa platných právnych predpisov.
3. Pri uplatňovaní nároku na výhru je stávkujúci povinný predložiť na vyzvanie svoj občiansky preukaz. V opačnom prípade je JUNIOR GAME oprávnená výplatu výhier pozastaviť až do splnenia tejto podmienky.
4. JUNIOR GAME nevyplatí výhry, ak sa preukáže, že tipované stávkové udalosti boli ovplyvňované, alebo zmanipulované. V takomto prípade výhry prepadajú v prospech JUNIOR GAME.
5. JUNIOR GAME má právo neprijať tiket od osoby, ktorá:
  - 5.1 Zásadnou mierou prekročila ustanovenia tohto herného plánu.
  - 5.2 Opakovane nerešpektuje ustanovenia herného plánu.
  - 5.3 Porušuje zásady slušného správania.
6. Ak sa pod vplyvom mimoriadnych okolností pozastaví prijímanie stávok, stávkujúcim nevzniká nárok na náhradu škody ani akékoľvek právo, pokiaľ to nedovoľuje herný plán.
7. JUNIOR GAME si v súčinnosti s Ministerstvom financií Slovenskej republiky vyhradzuje právo previesť zmeny a doplnky tohto herného plánu.

Bratislava, 18.5.2009